

Stadtverwaltung · Postfach 1757 · 88396 Biberach an der Riß

An die  
Vertreter der  
Medien

Marktplatz 7/1  
88400 Biberach

Norbert Zeidler  
Telefon 07351/51225  
Telefax 07351/5185225  
n.zeidler@biberach-riss.de

Zentrale 07351 51-0

[www.biberach-riss.de](http://www.biberach-riss.de)

Unser Zeichen:  
HA

Freitag, 27. April 2018

Sehr geehrte Damen und Herren,  
zur nächsten Sitzung des Hauptausschusses am

**Montag, 07.05.2018, um 17:00 Uhr**  
**im Ratssaal des Rathauses**

lade ich Sie herzlich ein.

Mit freundlichen Grüßen



Norbert Zeidler  
Oberbürgermeister

Öffnungszeiten:  
Montag bis Freitag  
außerdem Mittwoch

8:00 bis 12:30 Uhr  
14:00 bis 18:00 Uhr

Bankverbindung der Stadtkasse Biberach:

Kreissparkasse Biberach    Konto-Nr.: 512  
IBAN: DE48 6545 0070 0000 0005 12  
Volksbank Ulm-Biberach    Konto-Nr.: 1 007  
IBAN: DE14 6309 0100 0000 0010 07

BLZ: 654 500 70  
BIC: SBCRDE66  
BLZ: 630 901 00  
BIC: ULMVDE66

Steuernummer:  
54002/07023  
USt-IdNr.:  
DE144894516

• • •

<b>Tagesordnung</b> <b>Hauptausschuss 07.05.2018, 17:00 Uhr</b>
--

<u>I. Öffentliche Sitzung</u>	<u>Drucksache Nr.</u>
1. Schülerforschungszentrum Südwürttemberg - Finanzielle Beteiligung der Stadt Biberach <i>Beschlussfassung</i>	2018/072
2. Neugestaltung der Außenanlage des katholischen Kindergartens St. Wolfgang <i>Beschlussfassung</i>	2018/067
3. Bericht über den Christkindles-Markt 2017 <i>Beschlussfassung</i>	2018/040
4. Ausschreibung Gaslieferung für die Stadt Biberach und den Eigenbetrieb Wohnungswirtschaft <i>Beschlussfassung</i>	2018/073
5. Gewährung einer überplanmäßigen Ausgabe für die Beschaffung von Dienstkleidung für die Freiwillige Feuerwehr Biberach <i>Beschlussfassung</i>	2018/079
6. Parkgebührenentwicklung im Jahr 2017 <i>Kenntnisnahme</i>	2018/075
7. Bekanntgaben und Verschiedenes	

Sitzungsunterlagen können im Ratsinformationssystem über [www.ris-biberach.de](http://www.ris-biberach.de) eingesehen werden. Jeweils ein Exemplar liegt in den Zuschauerreihen des Sitzungsraumes zur Einsicht auf.