

Stadtverwaltung · Dez. III · Postfach 1757 · 88396 Biberach an der Riß

An die

Vertreter der Medien und Bürger

Museumstraße 2  
88400 Biberach

Christian Kuhlmann  
Telefon 07351 51-263  
Telefax 07351 51-504  
CKuhlmann@Biberach-Riss.de

Zentrale 07351 51-0  
www.biberach-riss.de

Dienstag, 20. September 2016

Sehr geehrte Damen und Herren,

zur nächsten Sitzung des **B a u a u s s c h u s s e s** am

***Montag, 11. Juli 2011 um 17:00 Uhr  
im Ratssaal des Rathauses***

lade ich Sie herzlich ein.

Mit freundlichen Grüßen

Thomas Fettback  
Oberbürgermeister

...

Sprechzeiten

Montag bis Freitag 8.00 bis 12.30 Uhr  
außerdem Mittwoch 14.00 bis 18.00 Uhr

Bankverbindung

Kreissparkasse Biberach 512 BLZ 654 500 70  
Volksbank Ulm-Biberach 1007 BLZ 630 901 00

<b>Tagesordnung</b> <b>Bauausschuss 11.07.2011</b>
---

<b>I. Öffentliche Sitzung</b>	(x = Vorberatung für Gemeinderat)	Drucksache Nr.
1.	Informationen	
1.1.	Fortschreibung des Straßenkatasters zur systematischen Straßenerhaltung	113/2011
1.2.	Anbau Kulturhalle Abdera – Kostenfeststellung	102/2011
2.	Neubau LKW-Garagen mit Carport - Schlüsselfertige Erstellung als GU	115/2011
3.	Grundlegende Sanierung Mehrzweckhalle Rißegg, Bauabschnitt Flachdach und Hallenbeleuchtung - Vergabe Elektroarbeiten	110/2011
4.	Weiterführung eines Teilbereiches des Bebauungsplanes "Talfeld" unter der Bezeichnung "Talfeld IV" – Erneute öffentliche Auslegung	106/2011*
5.	Sanierung nördlicher Kirchplatz – Bauvergabe	108/2011
6.	Erweiterung Sportgelände in Mettenberg - Neubau Rasenspielfeld (Vergabe)	112/2011
7.	Ausbau der Mörikestraße, 1. BA und des Zollerweges Bereitstellung außerplanmäßiger Mittel	109/2011
8.	Erneuerung/Ausbau Heuweg mit Straßen- und Kanalarbeiten (Straßenbauprogramm aus dem Straßenkataster STK 2011)	111/2011
9.	Bekanntgaben	
10.	Verschiedenes	

Sitzungsunterlagen können im Ratsinformationssystem über [www.ris-biberach.de](http://www.ris-biberach.de) eingesehen werden. Jeweils ein Exemplar liegt in den Zuschauerreihen des Sitzungsraumes zur Einsicht auf.